



Nigdy nie jeżdżę  
po alkoholu



 KLUB  
ORIENTACJI  
SPORTOWEJ  
BnO SZCZECIN



# ODKRYJ ZAPOMNIANE Z MAPĄ CZYLI ZIELONY PUNKT KONTROLNY NA UROCZYSKU KUPAŁY

Projekt został dofinansowany z grantu BOSMAN WSPIERA REGION

# UROCZYSKO KUPAŁY

**Uroczysko Kupały** znane również jako Park Leśny Kupały, to enklawa leśna Puszczy Wkrzańskiej położona w północnej części miasta, na terenie dzielnic Goćław i Bukowo.

Teren uroczyska rozciąga się na licznych wzgórzach, poprzecinanych dolinami niewielkich potoków, z których największe to Glinianka i Osiniec.

Najbardziej znane jest Zielone Wzgórze, na którego szczycie znajduje się Wieża Goćławska (dawniej Wieża Bismarcka). Na Leśnym Wzgórzu zobaczyć można pozostałości budynku restauracji.

Z bezleśnego Wzgórza Gajowego przy ul. Górskiej rozpościera się widok na Odrę, jezioro Dąbie i Wzgórze Bukowe.

Uroczysko Kupały jest gęsto zalesione, ale amatorzy wycieczek leśnych mają do swej dyspozycji liczne ścieżki.

Teren uroczyska ma bogatą historię, do pełnienia funkcji naturalnego parku krajobrazowego z tarasami wycieczkowymi i miejscami odpoczynku przystosowano je już w XIX wieku.

Spacerując znajdziemy wiele pięknych miejsc. Jest to doskonałe miejsce do uprawiania sportów i spacerów.



# ORIENTACJA SPORTOWA

## SPOSÓB NA AKTYWNY WYPOCZYNEK

Według Słownika Języka Polskiego PWN „**Orientering** to piesze pokonywanie wytyczonej trasy z użyciem **mapy** i **kompasu** tak, by w jak najkrótszym czasie odnaleźć oznaczone punkty kontrolne i dotrzeć do celu”.

W zależności od sposobu pokonania trasy, imprezy na orientację dzieli się:

- BnO** – biegi na orientację
- RJnO** – rowerowa jazda na orientację
- NBnO** – narciarskie biegi na orientację
- Trail - O** – orientacja precyzyjna
- MnO** – marsze na orientację



W zawodach sportowych uczestnik na starcie otrzymuje mapę i sam wybiera **najlepszy według niego wariant pokonania trasy**. Wyniki końcowe zawodów ustalane są na podstawie czasu pokonania trasy i **prawidłowo potwierdzonych wszystkich punktów kontrolnych**. Wygrywa zawodnik, który w najkrótszym czasie prawidłowo potwierdzi wszystkie punkty kontrolne. Aby zostać sklasyfikowanym należy odnaleźć wszystkie punkty kontrolne w ustalonym **limicie czasu**. Zawody w orientacji sportowej odbywają się w formie biegu, jazdy na rowerze, a zimą w formie biegu narciarskiego.

Dla tych, którzy nie lubią rywalizacji opartej wyłącznie na aspekcie czasowym, organizowane są **marsze na orientację** oraz **zawody w orientacji precyzyjnej**. W tych formach zawodów głównym czynnikiem decydującym o miejscu zawodnika w klasyfikacji końcowej jest **jakość pokonania trasy**. Jedynym ograniczeniem jest ustalony limit czasu, w którym zawodnik powinien się zmieścić. Aby zostać sklasyfikowanym należy potwierdzić co najmniej jeden punkt kontrolny na trasie oraz dotrzeć na metę przed jej zamknięciem.

Orientacja sportowa łączy w sobie **wysiłek fizyczny z wysiłkiem umysłowym**, a to wszystko w pięknych okolicznościach przyrody.

Biegi na orientację **można trenować indywidualnie** lub w **barwach klubowych** jako **licencjonowany zawodnik**. Sport ten staje się coraz bardziej popularny o czym świadczą licznie organizowane imprezy na orientację na całym Świecie.

# ZIELONY PUNKT KONTROLNY

Amatorów spędzania czasu wolnego na łonie natury zapraszamy na odkrycie **Uroczyska Kupały z mapą**. Każdy las kryje w sobie wiele niespodzianek i tajemnic. Piękna przyroda, potoki i liczne wzgórza pozwolą na chwilę przenieść się w klimat wakacyjny. Spacer, bieg, marsz po wyznaczonej na mapie trasie pozwala odkryć miejsca, do których nie trafilibyśmy podczas codziennej wędrówki. Do utworzenia ZPK na terenie Uroczyska Kupały, skłoniły nas ciekawe pod względem ukształtowania terenu i bogate w historię miejsca, które pragniemy przybliżyć na nowo.

## Co to właściwie jest ZPK?

Odkryj zapomniane z mapą czyli ZPK na terenie Uroczyska Kupały. W lesie posadzone zostały **słupki** (tzw. punkty kontrolne) **oznaczone numerami** i **wyposażone w perforator**, który służy do potwierdzania obecności na punkcie.

Przygotowaliśmy **szczegółową mapę**, na której oznaczyliśmy miejsca, w których znajdują się **punkty kontrolne**.

Przygotowaliśmy **trzy trasy o różnych stopniach trudności: łatwą, średnią, trudną**.

Zadaniem uczestników zabawy jest **odnalezienie i podbicie odpowiednich punktów**.

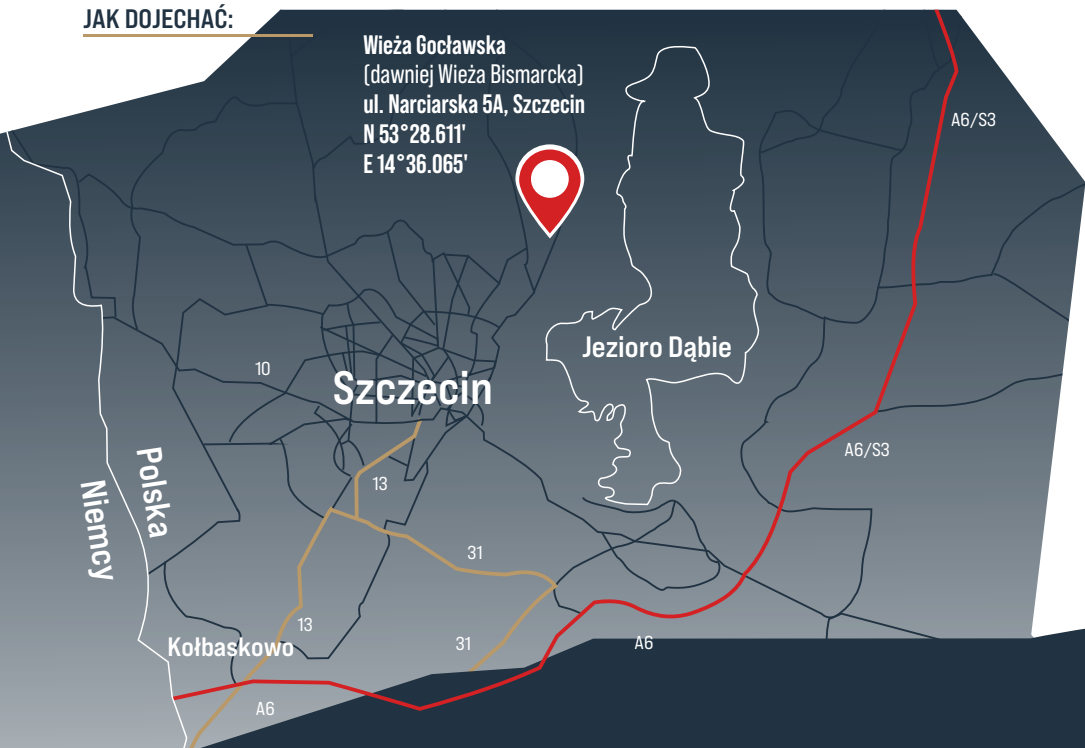
Trasę można pokonywać **samodzielnie lub w grupie**, można iść, truchtać, biegać a nawet maszerować z kijkami. Można to robić za dnia lub w nocy (pamiętając oczywiście o odpowiednim wyposażeniu).

Jeżeli spodoba się Wam **ZPK na Uroczysku Kupały**, zapraszamy do odwiedzenia jeszcze dwóch przygotowanych przez nas:

**ZPK na terenie Nadleśnictwa Gryfino** (Puszcza Bukowa)

**ZPK na terenie Nadleśnictwa Kliniska** (Puszcza Goleniowska)

## JAK DOJECHAĆ:

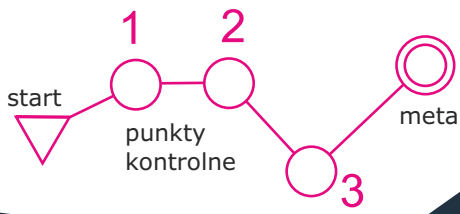


# LEGENDA MAPY

Zanim wybiegniemy z mapą, warto zapoznać się z tym co na niej zobaczymy. Bieganie w terenie bardzo **ułatwi nam znajomość symboli używanych na mapie**. Oznaczenia stosowane na mapie do biegów na orientację różnią się nieco od tych, które zobaczymy na zwykłych mapach, ponieważ zostały **przygotowane zgodnie z normami obowiązującymi przy kreśleniu map do bno**.

W legendzie znajdziemy **elementy liniowe** (np. drogi, rowy, płoty), kolory (im ciemniejszy, tym las mniej przebieżny), **elementy punktowe** (np. kamień, charakterystyczne drzewo, wykrot).

	warstwicowa główna		teren otwarty
	warstwicowa pomocnicza		teren półotwarty
	skarpa ziemna		teren półotwarty z krzewami i drzewkami
	rynna ziemna		las - bardzo dobra przebieżność
	suchy rów		las - utrudniona przebieżność
	górką		las - bardzo utrudniona przebieżność
	kopczyk		las - trudna utrudniona przebieżność
	obniżenie terenu		porost rzadki
	niecka		porost gęsty
	dołek		granica kultur
	murek		charakterystyczne drzewo
	mur nie do przejścia		wykrot
	kamień		schody
	grupa kamieni		droga
	betonowy krąg		duża ścieżka
	obiekt małej architektury		mała ścieżka
	płot do przejścia		zadaszenie
	płot nie do przejścia		budynki, teren prywatny (ZAKAZ WSTĘPU)
	wejście do podziemi		tory kolejowe (ZAKAZ WSTĘPU)
	teren utwardzony		
	zbiornik wodny		
	teren podmokły		
	bagno nie do przejścia		
	strumyk		
	strumyk okresowy		
	źródółko		
	kładka nad strumykiem		



5 122 4 109 3 119 2 110 1 111

6 108

7 114



8 106

9 105

10 104

11 112

12 103

13 102

14 117

15 121



	ŁATWA	2.4 km	120 m			
1	111	✓	✓	✓		
2	110	✓	2x2	✓		
3	119	✓	✓	✓		
4	109	✓		<		
5	122	BOE		⊥		
6	108	∩				
7	114	⊙		⊙		
8	106	⊗	1.7	⊙		
9	105	△	△	≡		
10	104	△	∩	⊙		
11	112	BOE		⊥		
12	103	∪	2x2			
13	102	⊗	1.4	⊙		
14	117	▲	⊗	≡		
15	121	⊙				

⊙ 230 m ⊗



# TRASA ŁATWA

Skala 1: 4 000, warstwice co 2,5m  
Długość 2,4 km, 15 PK, przewyższenie 120 m

7 106 6 105 5 112 4 113 3 102 2 117 1 121

8 107

9 125



10 123

11 114

12 115

13 108

14 101

15 122

16 109

17 110



KLUB ORIENTACJI SPORTOWEJ  
BnO SZCZECIN

	ŚREDNIA	2.9 km	140 m				
1	121	⊙					⊙
2	117	▲	⊗	≡			⊙
3	102	⊗	1.4	⊙			
4	113	⊗	2	⊙			
5	112	⊗		⊥			
6	105	△	△	≡			
7	106	⊗	1.7	⊙			
8	107	⊗	⊗	⊗			
9	125	⊙					
10	123	⊙					
11	114	⊙					⊙
12	115	⊙					⊙
13	108	⊗					
14	101	⊗					
15	122	⊗					⊥
16	109	⊗					<
17	110	∇	2x2				
		⊙	160 m				⊙



# TRASA ŚREDNIA

Skala 1: 4 000, warstwice co 2,5m  
Długość 2,9 km, 17 PK, przewyższenie 140 m

12  
107

11  
105

10  
106

9  
125

8  
124

7  
123

6  
114

5  
115

4  
108

3  
122

13  
112



2  
109

14  
113

1  
110

15  
103

16  
118

17  
101

18  
119

19  
116

20  
117

21  
121

22  
120



	TRUDNA	3.6 km	200 m
1	110	√	2x2
2	109	/	<
3	122	SSS	⊥
4	108	∩	
5	115	⊙	⊙
6	114	⊙	⊙
7	123	○	—
8	124	⊗	1.5 ·○
9	125	⊖	
10	106	⊗	1.7 ○

11	105	△	△	—
12	107	/	∩	—
13	112	SSS		⊥
14	113	⊗	2	⊙
15	103	∩	2x2	
16	118	⊗	⊗	—
17	101	∩		
18	119	/	/	∩
19	116	∩	—	2x2
20	117	▲	⊗	—
21	121	⊙		
22	120	⊔		

○ 130 m

# TRASA TRUDNA

Skala 1: 4 000, warstwice co 2,5m  
Długość 3,6 km, 22 PK, przewyższenie 200 m





# ZASADY KORZYSTANIA Z ZPK

- Zapoznaj się z regulaminem znajdującym się na ostatniej stronie tej broszury, na stronie [bno.szczecin.pl](http://bno.szczecin.pl) lub [biegamyzmapa.pl](http://biegamyzmapa.pl)
- Zapoznaj się z opisanymi tutaj zasadami sportów na orientację.
- Oceń swoje możliwości i dobierz odpowiednią dla siebie trasę. Pobierz i wydrukuj mapę ze strony [bno.szczecin.pl](http://bno.szczecin.pl) lub [biegamyzmapa.pl](http://biegamyzmapa.pl), albo wykorzystaj odpowiednią mapę z broszury.
- Rozpocznij trasę od miejsca oznaczonego jako start (trójkąt).
- Odnajduj po kolei wszystkie punkty zaznaczone na mapie, aż do mety (podwójny okrąg). Każdy punkt zaznaczony na mapie ma swój odpowiednik w terenie.
- Po odnalezieniu punktu, sprawdź jego kod na słupku oraz na mapie. Jeśli się zgadzają, jesteś na dobrym punkcie.
- Potwierdź punkt w odpowiedniej kratce przy wykorzystaniu perforatora.
- Ciesz się pięknem przyrody i baw się dobrze!!!



# PIKTOGRAMY

Kluczem do sukcesu w orientacji sportowej jest **prawidłowe odczytywanie mapy**. Uzupełnieniem informacji przedstawionych na mapie są piktogramy. Mają one za **zadanie sprecyzować obraz, który widoczny jest na mapie**. Oprócz informacji, które można odczytać z mapy, **piktogramy dostarczają inne cenne wskazówki**, takie jak np.: wysokość skały lub umiejscowienie punktu względem obiektu terenowego.

Poniżej przedstawiono **opisy wszystkich stałych punktów kontrolnych** zrealizowanych w ramach tego projektu wraz z ich szczegółowym objaśnieniem. W projekcie użyto jedynie części dostępnych piktogramów. W celu zapoznania się ze **wszystkimi symbolami stosowanymi w orientacji sportowej**, odsyłamy do strony [bno.szczecin.pl](http://bno.szczecin.pl) lub [biegamyzmapa.pl](http://biegamyzmapa.pl)

S1	×					- start - tablica informacyjna projektu
101	∩					- punkt 101 mulda
102	⊗	1.4	○			- punkt 102 wykrot o wys. 1.4m, wschodnia strona
103	∪	2x2				- punkt 103 niecka o wymiarach 2 na 2 metry
104	△	↶	○			- punkt 104 zniszczone drzewo, północna strona
105	△	△	≡			- punkt 105 pomiędzy drzewami
106	⊗	1.7	○			- punkt 106 wykrot o wys. 1.7m, północna strona
107	↗	↘	↙			- punkt 107 rozwidlenie ścieżki i przecinki
108	∩					- punkt 108 mulda
109	↗				◁	- punkt 109 zakręt ścieżki
110	∨	2x2				- punkt 110 dołek o wymiarach 2 na 2 metry
111	↗	↘	↙			- punkt 111 rozwidlenie ścieżek
112	⊗				⊥	- punkt 112 północny koniec strumyka okresowego
113	⊗	2	○			- punkt 113 wykrot o wys. 2m, południowo-wschodnia strona
114	⊙				○	- punkt 114 teren półotwarty, wschodnia część
115	⊙				○	- punkt 115 teren półotwarty, północno-zachodnia część
116	∪	∪	2x2			- punkt 116 płytka niecka, o wymiarach 2 na 2 metry
117	▲	⊗	≡			- punkt 117 pomiędzy kamieniem a wykrotem
118	⊗	⊗	≡			- punkt 118 pomiędzy wykrotami
119	↗	↘	↙			- punkt 119 rozwidlenie ścieżek
120	∩					- punkt 120 taras
121	⊙					- punkt 121 teren półotwarty
122	⊗				⊥	- punkt 122 południowy koniec strumyka okresowego
123	○	∩				- punkt 123 płaska górką
124	⊗	1.5	○			- punkt 124 wykrot o wys. 1.5m, zachodnia strona
125	∩					- punkt 125 obniżenie terenu

## WYKROT

Drzewo wyrwane z korzeniami

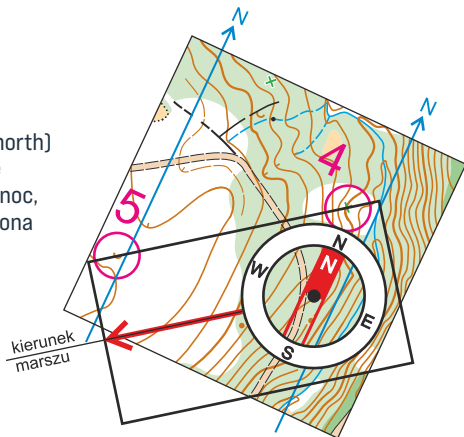


# NAWIGACJA W TERENIE

Prawidłowe zorientowanie mapy jest **kluczem do sukcesu** w uprawianiu sportów na orientację. Orientowanie mapy polega na takim ustawieniu mapy, aby **kierunki świata na mapie pokryły się z rzeczywistymi kierunkami**.

## ORIENTOWANIE MAPY PRZY POMOCY KOMPASU

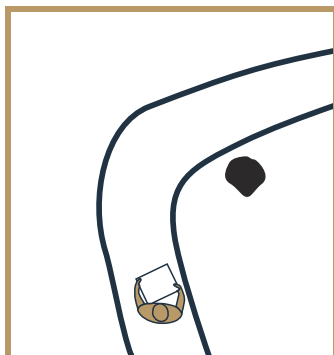
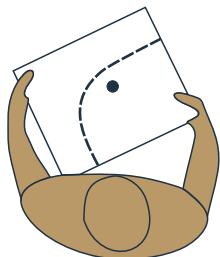
Przyłóż kompas do mapy tak, aby jego krawędź była na prostej pomiędzy punktem początkowym, a docelowym. Obróć środek kompasu tak, aby linie wewnątrz kompasu pokryły się z liniami północy na mapie, a oznaczenie północy w kompasie (litera N – north) była zgodna z północą na mapie. Następnie obróć się razem z mapą tak aby czerwona igła wskazująca północ, pokryła się z literą N. dopiero teraz mapa jest ustawiona prawidłowo i można zacząć marsz w kierunku, który wyznaczył kompas.



## ORIENTOWANIE MAPY

### PRZY POMOCY OBIEKTÓW TERENOWYCH

Dopasuj obraz mapy do otoczenia, wykorzystując charakterystyczne obiekty np. drogi i kamień.



# KOS BnO SZCZECIN

Właśnie zapoznałeś się z **ideą biegów na orientację**. Jeżeli spodobała Ci się idea sportowej zabawy na łonie natury, czujesz niedosyt i chcesz dowiedzieć się więcej o BnO, **zapraszamy Cię do nas!!!**

Klub KOS BnO Szczecin powstał w 2015 roku z **połączenia pasji i doświadczenia** kilku osób. Młodzieńczy zapał do udziału w marszach na orientację i **osiągane na tym polu sukcesy** zostały przełożone na stworzenie **profesjonalnej drużyny sportowej**.

Dzisiaj nasza drużyna skupia w swoich szeregach zawodników i zawodniczki **w różnym wieku i na różnych poziomach zaawansowania**. Niektórzy z nas biegają rekreacyjnie, mamy też w swoich szeregach **Mistrzów i Mistrzynię** a na koncie klubu **ponad 50 medali mistrzowskich**. Kilkoro naszych zawodników zostało **powołanych do kadry narodowej**. Każdego roku wyjeżdżamy na obozy i zgrupowania, podczas których wspólnie **doskonalimy swoje umiejętności**.

Cały czas **rozwijamy się i rośniemy w siłę**. Jesteśmy organizatorami wielu imprez na orientację, które **zyskują renomę w kraju oraz poza jego granicami**. KOS BnO Szczecin to dziś **nie tylko drużyna sportowa, ale uznana marka** profesjonalnych i jakościowych biegów na orientację.

Jako pierwsi w regionie zorganizowaliśmy **Sprinterskie Mistrzostwa Polski** oraz **Mistrzostwa Polski** w nocnym, średniodystansowym, klasycznym i sztafetowym biegu na orientację.

Od 2014 roku organizujemy międzynarodową imprezę na orientację **„Bukowa Cup”**. W tym pięciodniowym biegu na orientację **ponad pięciuset najlepszych zawodników** z całego świata poznaje piękno Puszczy Bukowej.

Dla mieszkańców Szczecina i okolic organizujemy cykl wieczornych biegów na orientację **„Szczecińska Dobranocka”**. Raz w miesiącu, w środę o godzinie 19.00, spotykamy się, aby na sportowo zwiedzać z mapą różne miejsca w Szczecinie. Biegamy po parkach, osiedlach i lasach. **Zapraszamy serdecznie wszystkich, którzy lubią aktywnie spędzać czas wolny**.

Jeżeli chcą Państwo sprawdzić się jako orientaliści, zapraszamy do samodzielnego biegu na jednym z naszych **trzech Zielonych Punktów Kontrolnych**. Mamy nadzieję, że spodoba się Państwu taka forma zabawy a my będziemy mogli stworzyć jeszcze przynajmniej kilka takich miejsc, bo tereny w okolicach Szczecina są **pełne pięknych okoliczności przyrody**.



# REGULAMIN ZIEŁONEGO PUNKTU KONTROLNEGO

## NA TERENIE UROCZYSKA KUPAŁY

GRANTODAWCA:

Carlsberg Polska sp. z o.o.

GRANTOBIORCA:

Stowarzyszenie KOS BnO  
Szczecin



### CEL:

- Odkrywanie pięknych zapomnianych miejsc Szczecina;
- Aktywizacja lokalnej społeczności;
- Pokazanie alternatywnych sposobów spędzania czasu wolnego;
- Popularyzacja sportów biegowych - biegi na orientację;
- Popularyzacja turystyki i krajoznawstwa;
- Ochrona i promocja zdrowia;
- Rozwój świadomości kulturowej.

- Zielony Punkt Kontrolny (zwany dalej ZPK) znajduje się na terenie administrowanym przez Lasy Miejskie.
- Korzystanie z ZPK jest darmowe. Mapy pobiera się ze strony: [biegamyzmapa.pl](http://biegamyzmapa.pl) oraz [bno.szczecin.pl](http://bno.szczecin.pl)
- Przed rozpoczęciem korzystania z tras ZPK należy bezwzględnie zapoznać się z regulaminem oraz obowiązującymi przepisami dotyczącymi korzystania z obszarów leśnych.
- Korzystanie z ZPK jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
- Pozyskanie map z innego źródła niż strona [bno.szczecin.pl](http://bno.szczecin.pl) lub [biegamyzmapa.pl](http://biegamyzmapa.pl), broszura informacyjna (w tym od osób trzecich) nie zwalnia z obowiązku przestrzegania regulaminu.
- Korzystanie z ZPK odbywa się na własną odpowiedzialność użytkowników.
- Grantodawca i Grantobiorca nie ponoszą odpowiedzialności za wszelkie zdarzenia losowe i nieszczęśliwe wypadki korzystających z ZPK, jak również za wszelkie kradzieże i uszkodzenia mienia korzystających.
- Wykorzystanie ZPK do organizacji imprez (zawodów, rajdów, biegów itp.) wymaga każdorazowo pisemnej zgody Stowarzyszenia KOS BnO Szczecin. Adres e-mail do kontaktu: [zpk@bno.szczecin.pl](mailto:zpk@bno.szczecin.pl). Podania zawierające m.in. opis przedsięwzięcia, termin, ilość uczestników, dane do kontaktu składane z co najmniej 7-dniowym wyprzedzeniem.
- Na terenie ZPK obowiązuje przestrzeganie zakazów wynikających z art. 29 i 30 ustawy o lasach, w tym:
  - poruszania w miejscach, w których wykonywane są prace związane z gospodarką leśną. Miejsca prowadzonych prac oznaczone są odpowiednimi tablicami ostrzegawczymi;
  - zanieczyszczania gleby i wód;
  - zaśmiecania;
  - rozkopywania gruntów;
  - niszczenia grzybów oraz grzybnii;
  - niszczenia lub uszkodzania drzew, krzewów lub innych roślin;
  - niszczenia urządzeń i obiektów gospodarczych, turystycznych i technicznych oraz znaków i tablic;
  - zbierania owoców runa leśnego w oznakowanych miejscach zabronionych;
  - rozgarniania i zbierania ściółki;
  - wypasu zwierząt gospodarskich;
  - biwakowania poza miejscami wyznaczonymi przez właściciela lasu lub nadleśniczego;
  - wybieranie jaj i piskląt, niszczenia gniazd ptasich, a także niszczenia gniazd, nor i mrowisk;
  - płoszenia, ścigania, chwytania i zabijania dziko żyjących zwierząt;
  - puszczenia psów luzem;
  - hałasowania oraz używania sygnałów dźwiękowych, z wyjątkiem przypadków wymagających włączenia alarmu.
- W lasach oraz na terenach śródleśnych, jak również w odległości 100m od granicy lasu, zabrania się:
  - rozniecania ognia poza miejscami wyznaczonymi do tego celu przez właściciela lasu lub nadleśniczego;
  - korzystania z otwartego płomienia;
  - wypalania wierzchniej warstwy gleby i pozostałości roślinnych.
- Trasy w terenie poza ślupkami i tablicą informacyjną nie są w żaden sposób oznakowane.
- Miejscem START jest tablica informacyjna. Miejsce to jest oznaczone na mapie jako trójką. Jest to jednocześnie miejsce zalecane do rozpoczęcia trasy.
- Zabrania się poruszania po trasie silnikowymi pojazdami mechanicznymi, rowerami poza drogami i ścieżkami oraz konno. W przypadku naruszenia powyższego zakazu, będą miały zastosowanie sankcje karne przewidziane stosownymi przepisami.
- Drogę pomiędzy punktami można pokonywać w dowolny sposób (pieszo), nie zawsze ścieżkami i drogami. W związku z powyższym należy spodziewać się wzniesień, gór, pagórków, dołów, nierównego podłoża, wody, błota, bagien, gałęzi, kamieni, zwierząt, owadów oraz innych elementów przyrody ożywionej i nieożywionej.
- Poprawność pokonania trasy uczestnik weryfikuje samodzielnie w oparciu o odnajdywane kolejne, właściwe punkty kontrolne posiadające swój niepowtarzalny kod trzycyfrowy (np.101) podany również na mapie przy opisie trasy. Każda trasa składa się ze startu (oznaczonego na mapie trójką), punktów kontrolnych (oznaczonych na mapie okręgami) i połączonych ze sobą linią narzucającą kolejność poruszania się po trasie. Możliwe jest także dowolne konfigurowanie trasy według własnych potrzeb i możliwości w oparciu o istniejące w terenie punkty kontrolne.
- Należy zachować szczególną ostrożność przy przekraczaniu dróg, gdyż może odbywać się ruch samochodowy.
- Korzystanie z ZPK jest formą sportu, co może wiązać się z kontuzjami, urazami. W związku z tym uczestnik robi to na własną odpowiedzialność i nie będzie rościł pretensji do zarządcy.
- Grantodawca i Grantobiorca nie ponoszą jakiegokolwiek odpowiedzialności za wypadki czy inne zdarzenia zaistniałe podczas korzystania z ZPK.
- Zabrania się niszczenia jakichkolwiek elementów ZPK w tym także przyrody ożywionej.
- Zabrania się pozostawiania jakichkolwiek śmieci na terenie ZPK (z wyjątkiem miejsc do tego przeznaczonych).
- Wszelkie uszkodzenia należy niezwłocznie zgłosić do Stowarzyszenia KOS BnO Szczecin, kontakt e-mail: [zpk@bno.szczecin.pl](mailto:zpk@bno.szczecin.pl).
- Za nieprzestrzeganie zasad, opartych na przepisach prawa grożą sankcje karne.